Группа ИУ5-35Б

Студент Шакиров Тимур

Функциональная модель

Тема: АИС о футбольных клубах

1. Запросы:
   * Получить информацию о конкретном футбольном клубе (Club\_ID, Budget, Title).
   * Получить информацию о конкретном игроке (Player\_ID, Last\_name, First\_name, Patronymic, Birthdate, Jersey\_number, Salary, Phone\_number).
   * Получить информацию о конкретном тренере (Coach\_ID, Last\_name, First\_name, Patronymic, Birthdate, Salary, Phone\_number).
   * Получить информацию о конкретном турнире (Tournament\_ID, Count\_of\_teams, Title).
   * Получить информацию о конкретном судье (Referee\_ID, Qualification, Last\_name, First\_name, Patronymic).
   * Получить информацию о конкретном стадионе (Stadium\_ID, Title, Capacity, Count\_of\_training\_fields).
   * Получить информацию о конкретном матче (Result, Lineups\_of\_teams, Date, Opponent).
2. Ввод и редактирование данных:
   * Ввод и редактирование бюджета клуба;
   * Ввод и редактирование названия клуба;
   * Ввод и редактирование фамилии игрока;
   * Ввод и редактирование имени игрока;
   * Ввод и редактирование отчества игрока;
   * Ввод и редактирование игрового номера игрока;
   * Ввод и редактирование даты рождения игрока;
   * Ввод и редактирование зарплаты игрока;
   * Ввод и редактирование номера телефона игрока;
   * Ввод и редактирование фамилии тренера;
   * Ввод и редактирование имени тренера;
   * Ввод и редактирование отчества тренера;
   * Ввод и редактирование номера телефона тренера;
   * Ввод и редактирование зарплаты тренера;
   * Ввод и редактирование даты рождения тренера;
   * Ввод и редактирование количества команд в турнире;
   * Ввод и редактирование названия турнира;
   * Ввод и редактирование результата матча;
   * Ввод и редактирование даты матча;
   * Ввод и редактирование составов команд;
   * Ввод и редактирование соперника;
   * Ввод и редактирование фамилии судьи;
   * Ввод и редактирование имени судьи;
   * Ввод и редактирование отчества судьи;
   * Ввод и редактирование квалификации судьи;
   * Ввод и редактирование названия стадиона;
   * Ввод и редактирование вместимости стадиона;
   * Ввод и редактирование количества тренировочных полей.
3. Ограничения ПрО:
   * Клуб не может иметь отрицательный бюджет.
   * Клуб имеет уникальное название.
   * Игрок может играть только за один клуб в заданный сезон.
   * Игровой номер игрока уникален в рамках одного клуба.
   * Один тренер может тренировать только один клуб.
   * В одном матче участвует только два клуба.
   * Стадион принадлежит конкретному футбольному клубу.
   * Вместимость стадиона не может быть отрицательной.
   * Количество участников в турнире не может быть менее двух.
   * Судья может судить только один матч в сутки.